

Seminario de Orientación

INTRODUCCIÓN A BIM

Dirigido a

El curso está pensado para estudiantes y profesionales relacionados a la Arquitectura, Ingeniería Civil, Diseño de Interiores; también a Maestros Mayor de Obra y Constructores.

Fundamentación

Autodesk Revit es el software BIM (Building Information Modeling) más utilizado en todo el mundo. La tecnología sigue avanzando y la implementación de BIM dentro del mercado de la construcción es inminente. Revit, sin duda, es una herramienta colaborativa que nos facilita el trabajo, que nos ayuda a representar nuestros proyectos de una manera intuitiva y sencilla, que nos ahorra tiempo y consecuentemente dinero; permite la creación de proyectos arquitectónicos complejos, generando toda la documentación e información para diseñar, gestionar y construir el proyecto.

Objetivos

Adquirir las competencias básicas necesarias para modelar proyectos arquitectónicos en forma colaborativa con Revit a través del modelado de un proyecto arquitectónico con características reales y totalmente ajustado a los procesos BIM.

Contenido

1. Introducción a B.I.M. (Building Information Modeling).

- Que es BIM
- Entorno
- Interfaz con el usuario
- Configuración de unidades del proyecto
- Jerarquía de elementos
- Personalización de visualizaciones
- Propiedades
- Navegador de Proyecto.
- Cinta de opciones
- Elementos. Modelo. Anotación. Vistas. Datos. Categorías

2. Modelado básico.

Importar archivos .DWG
Grilla
Niveles
Herramientas para modelar
Propiedades
Referencias
Muros. Ubicación de muros
Dimensiones temporales. Dimensiones permanentes.
Ángulos
Restricciones
Tipos. Duplicar tipos
Puertas y Ventanas.

3. Modelado por boceto. Elementos constructivos. Creación y Modificación.

Pisos
Cielorrasos. Cielorraso automático o por boceto
Cubiertas. Tipos de cubiertas. Extrusión. Enlace de muros a cubierta. Pendientes. Voladizos.
Columnas.
Herramientas para modificar. Alinear, Recortar, Extender, Dividir, Desfase, Mover, Copiar, Rotar, Matriz, Escala, Bloquear, Suprimir.

4. Modelado Especial. Familias

Escaleras
Rampas
Barandas
Muros cortina. Divisiones. Rejillas. Paneles. Edición de rejillas y paneles.
Puertas de vidrio
Componentes
Familias

5. Elementos de Anotación.

Cotas
Acotación de elementos
Configuración
Estilos
Textos y Etiquetas
Cotas y restricciones
Visibilidad
Estilo de objetos
Secciones
Vistas 3D
Control de visualización de objetos

6. Láminas y Presentación de Planos.

- Crear Láminas.
- Configuración de lámina
- Creación de planos
- Escalas
- Vistas
- Conjunto de vistas

7. Planillas y etiquetas.

- Entender etiquetas
- Crear de Planillas
- Cómputo métrico.

8. Plantillas.

- Descargar e instalar plantillas
- Crear plantilla propia
- Añadir elementos
- Transferir elementos
- Estilos de objeto
- Visualización y gráfica